



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Уральский государственный экономический университет»
(УрГЭУ)

Конгресс школьников

ПОЛОЖЕНИЕ

о Международной интеллектуально-развлекательной игре
«Интеллект Евразии»

Екатеринбург
2020

УТВЕРЖДАЮ

Ректор УрГЭУ

_____ Я.П.Силин

« ____ » _____ 2020 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения Международной интеллектуально-развлекательной игры «Интеллект Евразии» (далее Игра).

1.2. Интеллектуально-развлекательная игра «Интеллект Евразии» проходит в рамках Конгресса школьников XI Евразийского экономического форума молодежи «Россия и регионы мира: воплощение идей и экономика возможностей».

1.3. Организатором Игры является Уральский государственный экономический университет, Информационный центр по атомной энергии, Екатеринбург.

2. Цели и задачи:

2.1. Цель Игры – создание условий для формирования интереса старшеклассников к познавательной, творческой деятельности в различных областях знаний; оказания поддержки талантливой молодежи в социальном и профессиональном самоопределении.

2.2. Развитие интеллектуального мышления у учащихся общеобразовательных учреждений.

2.3. Развитие новых форм социального партнёрства общеобразовательных учреждений.

2.4. Привлечение внимания широкого круга общественности, всех заинтересованных лиц и организаций к вопросам международного сотрудничества в области образования.

3. Регистрация участников

3.1. С 15 февраля 2020 года по 25 марта 2020 года участники отправляют заявку на участие в игре.

3.2. Участники регистрируются на официальном портале Форума www.eurazia-forum.ru Конгресс школьников. При регистрации на портале обязательно заполняют заявление с указанием конкурса (Игры).

3.3. Участники приглашаются для участия в отборочном туре.

4. Порядок организации и проведения игры

4.1. Тематика игры: «Россия и регионы мира»

4.2. В игре принимают участие учащиеся 9-11 классов.

4.3. Игра состоит из 2 этапов:

1 этап. ОТБОРОЧНЫЙ ТУР.

Для команд из РФ – проводится с 25 марта до 03 апреля 2020 г., для команд из стран СНГ – в день проведения финального этапа игры.

Отборочный тур проводится в виде индивидуальной игры «Своя игра». В индивидуальной игре принимают участие школьники одного или нескольких классов одной школы. Участвовать в индивидуальной игре можно только один раз. Время игры – 45 мин. За каждый правильный ответ ставится количество баллов, соответствующее цене вопроса. Участники игры, набравшие наибольшее количество баллов (6 человек), формируются в команду и приглашаются для участия в финале. Набранные баллы участников суммируются и составляют общее количество баллов команды.

2 этап. ФИНАЛ (22 апреля 2020 г., УрГЭУ, г. Екатеринбург, Россия).

Финальный тур проводится в виде командной игры «Своя игра». Общее количество команд в финале – до 6 команд, набравших наибольшее количество баллов в отборочном туре. В каждой команде по 6 участников. Задача команд – набрать наибольшее количество баллов в финале.

Играют все команды поочередно, начинает игру команда, имеющая наименьшее количество баллов по результатам отборочного тура. Команда выбирает вопрос из перечня вопросов с указанием стоимости вопроса. По окончании чтения вопроса команда получает одну минуту времени на размышление. Порядок подачи ответа осуществляется нажатием кнопки на игровом столе. Отсчёт времени осуществляется автоматически на общем экране и начинается сразу после завершения чтения формулировки вопроса ведущим. В случае правильного ответа количество баллов у команды увеличивается, в случае неправильного ответа – количество баллов уменьшается на стоимость вопроса и право ответа переходит другим командам и осуществляется нажатием кнопки на столе.

4.4. Ведущий выполняет также и судейские функции. Ведущий рассматривает любые спорные вопросы, которые возникают в ходе Игры. Как правило, ведущий принимает решения, руководствуясь своими знаниями и опытом в спорных и сложных ситуациях. Он вправе обращаться к экспертной комиссии. Ведущий вместе с экспертной комиссией принимает окончательное решение по зачету или незачету ответа команды, а также по классификации оговорок и прочих мелких неточностей в ответах. Ведущий и члены экспертной комиссии должны избегать подсказок игрокам, например, тоном, комментариями и т.д.

4.5. Наблюдение за ходом игры осуществляет экспертная комиссия.

4.6. Экспертная комиссия формируется из числа экспертов Конгресса школьников и гостей XI Евразийского экономического форума молодежи «Россия и регионы мира: воплощение идей и экономика возможностей».

5. Подведение итогов

5.1. Все участники финальной игры награждаются сертификатами участника.

5.2. Участники – учащиеся 11 классов – получают сертификаты лауреатов XI Евразийского экономического форума молодежи «Россия и регионы мира: воплощение идей и экономика возможностей», а также им может быть начислено пять баллов за индивидуальные достижения при приеме на обучение по программам бакалавриата.

5.3. По результатам финальной игры определяется команда - победитель, занявшая первое место, и команды – призеры, занявшие второе и третье места. Победитель и призеры игры награждаются дипломами I, II, III степени и специальными призами.

6. Контактные данные:

620144, г. Екатеринбург, ул. 8 Марта, 62, Уральский государственный экономический университет.

Тел. 8(343) 283-10-43, 257-02-27, e-mail: pr-com@usue.ru

Ответственный координатор Конгресса школьников – Царегородцева Екатерина Александровна

Координатор Конкурса – Николаева Елена Викторовна, директор ИЦАЭ Екатеринбурга, тел. 8(343) 283-10-30, e-mail: ekb@myatom.ru

Проректор по социальной работе

Р.В. Краснов

Начальник Управления по приему
и довузовской подготовке,
руководитель Конгресса

И.Е. Мартьянова